

### ●権能／災厄一覧

奇跡	判定直後。判定の成功数に+20する。
ケルンⅠ※	「対天使効果：×」ダメージを1/10にする。
ケルンⅡ※	「対天使効果：×」ダメージを0にする。
ケルンⅢ※	【聖霊】×3以下のダメージを0にする。
疾風怒濤	単体の対象に即座に追加行動させる。
神罰	攻撃のダメージに+10D6する。
難攻不落	攻撃のダメージに-10D6する。
復活	単体のHP、装甲を【肉体】点まで回復。シーン中、判定値+5。

アバドンの顎(あぎと)	対象:本文
ホイシュレックが能天使を1D6体呼ぶ。	

アバドンの加護	対象:場面(選択)
ホイシュレックと能天使を全回復。戦闘不能は不可。	

異形への転生	対象:単体
エキストラを任意のエネミーに変えてしまう。	

黒き業炎	対象:自身
受けたダメージをそのまま相手にも与える。	

凍り付いた心	対象:単体
指定したターゲットは昇華、書き換えができない。	

虚空の城塞	対象:場面
侵入不可能、脱出不可能な結界をつくりだす。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

### ●権能／災厄一覧

奇跡	判定直後。判定の成功数に+20する。
ケルンⅠ※	「対天使効果：×」ダメージを1/10にする。
ケルンⅡ※	「対天使効果：×」ダメージを0にする。
ケルンⅢ※	【聖霊】×3以下のダメージを0にする。
疾風怒濤	単体の対象に即座に追加行動させる。
神罰	攻撃のダメージに+10D6する。
難攻不落	攻撃のダメージに-10D6する。
復活	単体のHP、装甲を【肉体】点まで回復。シーン中、判定値+5。

アバドンの顎(あぎと)	対象:本文
ホイシュレックが能天使を1D6体呼ぶ。	

アバドンの加護	対象:場面(選択)
ホイシュレックと能天使を全回復。戦闘不能は不可。	

異形への転生	対象:単体
エキストラを任意のエネミーに変えてしまう。	

黒き業炎	対象:自身
受けたダメージをそのまま相手にも与える。	

凍り付いた心	対象:単体
指定したターゲットは昇華、書き換えができない。	

虚空の城塞	対象:場面
侵入不可能、脱出不可能な結界をつくりだす。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

焔の柱	対象:場面(選択)
シュネルギア以外のエキストラ、エネミーを死亡させる。	

時空を砕く者	対象:自身
攻撃の射程を視界に変更。成功数+20する。	

至高天の誘い	対象:単体
対象を指定した場所に移動させる。	

終末の予感	対象:場面(選択)
指定した難易度の共鳴判定を行わせる。	

生命の真	対象:単体
死亡したエキストラを復活。天使化する可能性あり。	

世界最後の日	対象:場面
エンディングまでエネミーが生存の場合、世界が減ぶ。	

魂の牢獄	対象:単体
NPCの魂、もしくは肉体を封印する。	

天上の呼び声	対象:単体
指定したターゲットの感情を任意に変更する。	

憎しみの代価※	対象:自身
常時。実ダメージを与えた対象に共鳴判定3を行わせる。	

妬む神	対象:場面
データの伴わない願いをひとつ叶える。	

星を落とすもの	対象:自身
攻撃の対象を場面(選択)、射程を視界に変更。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

焔の柱	対象:場面(選択)
シュネルギア以外のエキストラ、エネミーを死亡させる。	

時空を砕く者	対象:自身
攻撃の射程を視界に変更。成功数+20する。	

至高天の誘い	対象:単体
対象を指定した場所に移動させる。	

終末の予感	対象:場面(選択)
指定した難易度の共鳴判定を行わせる。	

生命の真	対象:単体
死亡したエキストラを復活。天使化する可能性あり。	

世界最後の日	対象:場面
エンディングまでエネミーが生存の場合、世界が減ぶ。	

魂の牢獄	対象:単体
NPCの魂、もしくは肉体を封印する。	

天上の呼び声	対象:単体
指定したターゲットの感情を任意に変更する。	

憎しみの代価※	対象:自身
常時。実ダメージを与えた対象に共鳴判定3を行わせる。	

妬む神	対象:場面
データの伴わない願いをひとつ叶える。	

星を落とすもの	対象:自身
攻撃の対象を場面(選択)、射程を視界に変更。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

### ●権能／災厄一覧

奇跡	判定直後。判定の成功数に+20する。
ケルンⅠ※	「対天使効果：×」ダメージを1/10にする。
ケルンⅡ※	「対天使効果：×」ダメージを0にする。
ケルンⅢ※	【聖霊】×3以下のダメージを0にする。
疾風怒濤	単体の対象に即座に追加行動させる。
神罰	攻撃のダメージに+10D6する。
難攻不落	攻撃のダメージに-10D6する。
復活	単体のHP、装甲を【肉体】点まで回復。シーン中、判定値+5。

アバドンの顎(あぎと)	対象:本文
ホイシュレックが能天使を1D6体呼ぶ。	

アバドンの加護	対象:場面(選択)
ホイシュレックと能天使を全回復。戦闘不能は不可。	

異形への転生	対象:単体
エキストラを任意のエネミーに変えてしまう。	

黒き業炎	対象:自身
受けたダメージをそのまま相手にも与える。	

凍り付いた心	対象:単体
指定したターゲットは昇華、書き換えができない。	

虚空の城塞	対象:場面
侵入不可能、脱出不可能な結界をつくりだす。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

### ●権能／災厄一覧

奇跡	判定直後。判定の成功数に+20する。
ケルンⅠ※	「対天使効果：×」ダメージを1/10にする。
ケルンⅡ※	「対天使効果：×」ダメージを0にする。
ケルンⅢ※	【聖霊】×3以下のダメージを0にする。
疾風怒濤	単体の対象に即座に追加行動させる。
神罰	攻撃のダメージに+10D6する。
難攻不落	攻撃のダメージに-10D6する。
復活	単体のHP、装甲を【肉体】点まで回復。シーン中、判定値+5。

アバドンの顎(あぎと)	対象:本文
ホイシュレックが能天使を1D6体呼ぶ。	

アバドンの加護	対象:場面(選択)
ホイシュレックと能天使を全回復。戦闘不能は不可。	

異形への転生	対象:単体
エキストラを任意のエネミーに変えてしまう。	

黒き業炎	対象:自身
受けたダメージをそのまま相手にも与える。	

凍り付いた心	対象:単体
指定したターゲットは昇華、書き換えができない。	

虚空の城塞	対象:場面
侵入不可能、脱出不可能な結界をつくりだす。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

焔の柱	対象:場面(選択)
シュネルギア以外のエキストラ、エネミーを死亡させる。	

時空を砕く者	対象:自身
攻撃の射程を視界に変更。成功数+20する。	

至高天の誘い	対象:単体
対象を指定した場所に移動させる。	

終末の予感	対象:場面(選択)
指定した難易度の共鳴判定を行わせる。	

生命の真	対象:単体
死亡したエキストラを復活。天使化する可能性あり。	

世界最後の日	対象:場面
エンディングまでエネミーが生存の場合、世界が減ぶ。	

魂の牢獄	対象:単体
NPCの魂、もしくは肉体を封印する。	

天上の呼び声	対象:単体
指定したターゲットの感情を任意に変更する。	

憎しみの代価※	対象:自身
常時。実ダメージを与えた対象に共鳴判定3を行わせる。	

妬む神	対象:場面
データの伴わない願いをひとつ叶える。	

星を落とすもの	対象:自身
攻撃の対象を場面(選択)、射程を視界に変更。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。

焔の柱	対象:場面(選択)
シュネルギア以外のエキストラ、エネミーを死亡させる。	

時空を砕く者	対象:自身
攻撃の射程を視界に変更。成功数+20する。	

至高天の誘い	対象:単体
対象を指定した場所に移動させる。	

終末の予感	対象:場面(選択)
指定した難易度の共鳴判定を行わせる。	

生命の真	対象:単体
死亡したエキストラを復活。天使化する可能性あり。	

世界最後の日	対象:場面
エンディングまでエネミーが生存の場合、世界が減ぶ。	

魂の牢獄	対象:単体
NPCの魂、もしくは肉体を封印する。	

天上の呼び声	対象:単体
指定したターゲットの感情を任意に変更する。	

憎しみの代価※	対象:自身
常時。実ダメージを与えた対象に共鳴判定3を行わせる。	

妬む神	対象:場面
データの伴わない願いをひとつ叶える。	

星を落とすもの	対象:自身
攻撃の対象を場面(選択)、射程を視界に変更。	

名称に※のつく権能、災厄以外はシナリオ1回のみ使用可能。