

ALSHARD SAVIOR RPG: CARD SEAT ver.1.1

アルシャードセイヴァーRPG カードタイプレジュメ

アカラナータ	敵複数に〈神〉10Dのダメージを与える。
イドゥン	単体の対象を全回復する。
エーギル	判定の達成値を-20する。クリティカルを消す。
オーディン	加護ひとつを打ち消す。
ガイア	願いをひとつかなえる。
スイン	ラウンド中、敵も味方も加護を使用できない。
タケミカツチ	受けたダメージをそのまま相手にも与える。
ティール	自身が受けたダメージを打ち消す。
DEM	任意の加護ひとつをコピーする。
トール	敵単体へのダメージに〈神〉+10Dする。
ニョルド	敵単体に〈神〉15Dのダメージを与える。
ネルガル	攻撃の対象と射程を、シーン全体に変更。
バルドル	判定の達成値を+20する。ファンブルを消す。
ブラギ	加護ひとつの使用回数を増やす。
フツノミタマ	敵単体へのダメージに+【耐久力-HP】する。
ヘイムダル	メジャーの判定をクリティカルに変更。
ヘル	敵複数へのダメージに〈神〉+5Dする。
ヘルモード	シーン内を自由に移動する。
マステマ	複数の対象へのダメージを-10D軽減する。
マリーシ	リアクションをクリティカルに変更。退場する。
ミュース	単体の対象に即座に追加行動させる。

ブルースフィア	現代地球のこと。芳醇なマナをたたえた奇跡の星。
世界樹ユグドラシル	いくつもの異世界を含んだこの宇宙全体のこと。
霊素(マナ)	生命活動の源となる力。魔法のエネルギー源。
探求者(クエスター)	女神ガイアに選ばれた、世界を守る戦士たち。P Cのこと。
シャード	クエスターがもつ神の欠片。クエスターの力の源。
奈落	ユグドラシルを侵食する病。世界を腐らせ、無に帰す。
ダークレイス	奈落到影響されたものたち。P Cたちの敵となる存在。 スペクター：アビスシードを埋め込まれた人間。 使徒(アポスル)：スペクターを生み出す黒幕。
クエスターを支援する組織	フォーチュングループホールディングス：カラオケに偽装したクエスター支援企業。 サジツタ社：魔法の物品を製造する企業。玩具会社に偽装。 フューネラルコンダクター社：対奈落企業。 エクスカリバー：世界を守るクエスターの秘密結社。 魔術師連盟：世界的な魔術師たちの互助組織。

●強化加護一覧

Ad.アカラナータ	対象：範囲(選択)	10D+30の〈神〉属性のダメージを与える。
Ad.イドゥン	対象：範囲(選択)	HP、MP、バッドステータス、戦闘不能を回復する。
Ad.エーギル	対象：単体	判定をファンブルにする。クリティカルと相殺。
Ad.オーディン	対象：加護	加護ひとつを打ち消す。通常の《オーディン》では消せない。
Ad.ガイア	対象：効果参照	願いをかなえる。強化加護の効果を選択してもよい。
Ad.スイン	対象：シーン全体	ラウンド中、加護禁止。強化《オーディン》のみ有効。
Ad.タケミカツチ	対象：単体	受けた実ダメージ(耐久力2倍まで)を相手に与える。
Ad.ティール	対象：効果参照	あなたと同じエンゲージの全員への実ダメージを0にする。
Ad.トール	対象：単体	ダメージロールに〈神〉+10D+30する。移し替え不可。
Ad.ニョルド	対象：単体	10D+50の〈神〉属性のダメージを与える。

Ad.ネルガル	対象：単体	アクションの対象と射程をシーン全体にする。
Ad.ブラギ	対象：単体	強化された加護を追加でひとつ使用可能にする。
Ad.バルドル	対象：範囲(選択)	判定をクリティカルにする。《エーギル》と相殺。
Ad.フツノミタマ	対象：自身	ダメージロールに+【耐久力-HP】×2する。
Ad.ヘイムダル	対象：単体	判定をクリティカルに変更する。
Ad.ヘル	対象：単体	ダメージロールに〈神〉+10Dする。複数対象に有効。
Ad.ヘルモード	対象：場面(選択)	シーン内の任意の場所に移動。もしくは退場。
Ad.マリーシ	対象：単体	リアクションをクリティカルに変更する。
Ad.ミュース	対象：単体	対象は即座にメインプロセスを行う。自身対象可。

アカラナータ	敵複数に〈神〉10Dのダメージを与える。
イドゥン	単体の対象を全回復する。
エーギル	判定の達成値を-20する。クリティカルを消す。
オーディン	加護ひとつを打ち消す。
ガイア	願いをひとつかなえる。
スイン	ラウンド中、敵も味方も加護を使用できない。
タケミカツチ	受けたダメージをそのまま相手にも与える。
ティール	自身が受けたダメージを打ち消す。
DEM	任意の加護ひとつをコピーする。
トール	敵単体へのダメージに〈神〉+10Dする。
ニョルド	敵単体に〈神〉15Dのダメージを与える。
ネルガル	攻撃の対象と射程を、シーン全体に変更。
バルドル	判定の達成値を+20する。ファンブルを消す。
ブラギ	加護ひとつの使用回数を増やす。
フツノミタマ	敵単体へのダメージに+【耐久力-HP】する。
ヘイムダル	メジャーの判定をクリティカルに変更。
ヘル	敵複数へのダメージに〈神〉+5Dする。
ヘルモード	シーン内を自由に移動する。
マステマ	複数の対象へのダメージを-10D軽減する。
マリーシ	リアクションをクリティカルに変更。退場する。
ミュース	単体の対象に即座に追加行動させる。

ミッドガルド	神々が滅びた大地。剣と魔法と機械のファンタジー世界。
霊素(マナ)	生命活動の源となる力。魔法とカバラのエネルギー源。
探求者(クエスター)	古き神々の力を宿した戦士たち。P Cのこと。
シャード	クエスターがもつ神の欠片。クエスターの力の源。
奈落	ユグドラシルを侵食する病。世界を腐らせ、無に帰す。
ダークレイス	奈落到影響されたものたち。P Cたちの敵となる存在。 スペクター：アビスシードを埋め込まれた人間。 使徒(アポスル)：スペクターを生み出す黒幕。
フームスカル	別の宇宙から来た、正体不明の侵略者。
真帝国(ヴァーレス・ライヒ)	世界の七割を版図とする最強の軍事帝国。 機械神(デウスエクスマキナ) 信仰を国教とする。
カバラ	真帝国の機械技術体系。リアクターという機関で動く。
レリクス	古代の巨人族(アルフ)が残した超科学機械。

●奈落加護一覧

アビス:アカラナータ	対象：範囲(選択)	10D+30の〈神〉属性のダメージを与える。
アビス:イドゥン	対象：範囲(選択)	《イドゥン》の効果。蘇生した対象をダークレイスにする。
アビス:エーギル	対象：単体	判定をファンブルにする。クリティカル加護と相殺。
アビス:オーディン	対象：加護	加護ひとつを打ち消す。通常の《オーディン》では消せない。
アビス:スイン	対象：シーン全体	ラウンド中、加護禁止。《Ad.オーディン》《ガイア》有効。
アビス:タケミカツチ	対象：単体	受けた【実ダメージ+20】点を相手に与える。
アビス:トール	対象：単体	ダメージロールに〈神〉+20Dする。移し替え不可。
アビス:ニョルド	対象：単体	15D+30の〈神〉属性のダメージを与える。
アビス:ネルガル	対象：単体	アクションの対象と射程をシーン全体にする。
アビス:バルドル	対象：範囲(選択)	判定の達成値を+30する。ファンブル加護と相殺。

アビス:フツノミタマ	対象：自身	ダメージロールに+【耐久力-HP】×2する。
アビス:ヘイムダル	対象：単体	判定をクリティカルに変更する。
アビス:ヘル	対象：単体	ダメージロールに〈神〉+10Dする。複数対象に有効。
アビス:ヘルモード	対象：場面(選択)	《ヘルモード》の効果。
アビス:マリーシ	対象：単体	《マリーシ》の効果。通常の加護では打ち消せない。
アビス:ミュース	対象：単体	対象は即座にメインプロセスを行う。

奈落加護は元の加護と同じものとして扱われる。

この表にない効果は、元の加護と同じとする。

通常の加護では打ち消せない奈落加護は、《Ad.オーディン》と《アビス:オーディン》によって打ち消せる。