

ALSHARD SAVIOR RPG: CARD SEAT ver.2.0

アルシャードセイヴァーRPG カードタイプレジュメ

●加護一覧

アカラナータ	敵複数に〈神〉10Dのダメージを与える。
イドゥン	単体の対象を全回復する。
エーギル	判定の達成値を-20する。クリティカルを消す。
オーディン	加護ひとつを打ち消す。
ガイア	願いをひとつかなえる。
スイン	ラウンド中、敵も味方も加護を使用できない。
タケミカツチ	受けたダメージをそのまま相手に与える。
ティール	自身が受けたダメージを打ち消す。
DEM	任意の加護ひとつをコピーする。
トール	敵単体へのダメージに〈神〉+10Dする。
ニョルド	敵単体に〈神〉15Dのダメージを与える。
ネルガル	攻撃の対象と射程を、シーン全体に変更。
バルドル	判定の達成値を+20する。ファンブルを消す。
ブラギ	加護ひとつの使用回数を増やす。
フツノミタマ	敵単体へのダメージに+ [耐久力-HP] する。
ヘイムダル	メジャーの判定をクリティカルに変更。
ヘル	敵複数へのダメージに〈神〉+5Dする。
ヘルモード	シーン内を自由に移動する。
マステマ	複数の対象へのダメージを-10D軽減する。
マリｰシ	リアクションをクリティカルに変更。退場する。
ミューズ	単体の対象に即座に追加行動させる。

ブルースフィア	現代地球のこと。芳醇なマナをたたえた奇跡の星。
世界樹ユグドラシル	いくつもの異世界を含んだこの宇宙全体のこと。
靈素(マナ)	生命活動の源となる力。魔法のエネルギー源。
探求者(クエスター)	女神ガイアに選ばれた、世界を守る戦士たち。PCのこと。
シャード	クエスターがもつ神の欠片。クエスターの力の源。
クエスター	クエスターがもつ神の欠片。クエスターの力の源。
奈落	ユグドラシルを侵食する病。世界を腐らせ、無に帰す。
ダークレイス	奈落到影響されたものたち。PCたちの敵となる存在。 スペクター：アビスシードを埋め込まれた人間。 使徒(アボスル)：スペクターを生み出す黒幕。
クエスターを支援する組織	フォーチュングループホールディングス： カラオケに偽装したクエスター支援企業。 サジツ社：魔法の物品を製造する企業。玩具会社に偽装。 フェーネラルコンダクター社：対奈落企業。 エクスカリバー：世界を守るクエスターの秘密結社。 魔術師連盟：世界的な魔術師たちの互助組織。

●バッドステータス一覧

BS: 重症	「代償」で消費するMPとHPが2倍になる。 回復：マイナーアクション
BS: 猿狼	ムーブアクションを行えない。 回復：ムーブアクション
BS: 邪毒(じゃどく)	クリンナップごとに邪毒のレベルDのダメージを受ける。 回復：アイテムや特技
BS: 捕縛	その武器による攻撃ができない。 回復：ムーブアクション
BS: マヒ	リアクションの達成値が-5される。 回復：アイテムや特技
BS: 放心	すべての判定の達成値が-5される。 回復：クリンナップで自動的に回復
BS: 失速	飛行状態のキャラクターのみ対象。ムーブアクションを行えない。 回復：ムーブアクション

ミッドガルド	神々が滅びた大地。剣と魔法と機械のファンタジー世界。
靈素(マナ)	生命活動の源となる力。魔法とカバラのエネルギー源。
探求者(クエスター)	古き神々の力を宿した戦士たち。PCのこと。
シャード	クエスターがもつ神の欠片。クエスターの力の源。
奈落	ユグドラシルを侵食する病。世界を腐らせ、無に帰す。
ダークレイス	奈落到影響されたものたち。PCたちの敵となる存在。 スペクター：アビスシードを埋め込まれた人間。 使徒(アボスル)：スペクターを生み出す黒幕。
フームスカル	別の宇宙から来た、正体不明の侵略者。
真帝国(ヴァーレス・ライヒ)	世界の七割を版図とする最強の軍事帝国。 機械神(デウスエクスマキナ) 信仰を国教とする。
カバラ	真帝国の機械技術体系。リアクターという機関で動く。
レリクス	古代の巨人族(アルフ)が残した超科学機械。

●強化加護一覧

Ad.アカラナータ	対象：範囲(選択) 10D+30の〈神〉属性のダメージを与える。
Ad.イドゥン	対象：範囲(選択) HP、MP、バッドステータス、戦闘不能を回復する。
Ad.エーギル	対象：単体 判定をファンブルにする。クリティカルと相殺。
Ad.オーディン	対象：加護 加護ひとつを打ち消す。通常の《オーディン》では消せない。
Ad.ガイア	対象：効果参照 願いをかなえる。強化加護の効果を選択してもよい。
Ad.スイン	対象：シーン全体 ラウンド中、加護禁止。強化《オーディン》のみ有効。
Ad.タケミカツチ	対象：単体 受けた実ダメージ(耐久力の2倍まで)を相手に与える。
Ad.ティール	対象：効果参照 あなたと同じエンゲージの全員への実ダメージを0にする。
Ad.トール	対象：単体 ダメージロールに〈神〉+10D+30する。移し替え不可。
Ad.ニョルド	対象：単体 10D+50の〈神〉属性のダメージを与える。

●奈落加護一覧

アビス:アカラナータ	対象：範囲(選択) 10D+30の〈神〉属性のダメージを与える。
アビス:イドゥン	対象：範囲(選択) 《イドゥン》の効果。蘇生した対象をダークレイスにする。
アビス:エーギル	対象：単体 判定をファンブルにする。クリティカル加護と相殺。
アビス:オーディン	対象：加護 加護ひとつを打ち消す。通常の《オーディン》では消せない。
アビス:スイン	対象：シーン全体 ラウンド中、加護禁止。《Ad.オーディン》《ガイア》有効。
アビス:タケミカツチ	対象：単体 受けた[実ダメージ+20]点を相手に与える。
アビス:トール	対象：単体 ダメージロールに〈神〉+20Dする。移し替え不可。
アビス:ニョルド	対象：単体 15D+30の〈神〉属性のダメージを与える。
アビス:ネルガル	対象：単体 アクションの対象と射程をシーン全体にする。
アビス:バルドル	対象：範囲(選択) 判定の達成値を+30する。ファンブル加護と相殺。

Ad.ネルガル	対象：単体 アクションの対象と射程をシーン全体にする。
Ad.ブラギ	対象：単体 強化された加護を追加でひとつ使用可能にする。
Ad.バルドル	対象：範囲(選択) 判定をクリティカルにする。《エーギル》と相殺。
Ad.フツノミタマ	対象：自身 ダメージロールに+ [耐久力-HP] ×2 する。
Ad.ヘイムダル	対象：単体 判定をクリティカルに変更する。
Ad.ヘル	対象：単体 ダメージロールに〈神〉+10Dする。複数対象に有効。
Ad.ヘルモード	対象：場面(選択) シーン内の任意の場所に移動。もしくは退場。
Ad.マリｰシ	対象：単体 リアクションをクリティカルに変更する。
Ad.ミューズ	対象：単体 対象は即座にメインプロセスを行う。自身対象可。

アビス:フツノミタマ	対象：自身 ダメージロールに+ [耐久力-HP] ×2 する。
アビス:ヘイムダル	対象：単体 判定をクリティカルに変更する。
アビス:ヘル	対象：単体 ダメージロールに〈神〉+10Dする。複数対象に有効。
アビス:ヘルモード	対象：場面(選択) 《ヘルモード》の効果。
アビス:マリｰシ	対象：単体 《マリｰシ》の効果。通常の加護では打ち消せない。
アビス:ミューズ	対象：単体 対象は即座にメインプロセスを行う。

奈落加護は元の加護と同じものとして扱われる。

この表にない効果は、元の加護と同じとする。

通常の加護では打ち消せない奈落加護は、《Ad.オーディン》と《アビス:オーディン》によって打ち消せる。