

inSANE

マルチジャンル・ホラーRPG インセイン シナリオ

新聞とって

ver.1.4

ライティング：アルバガルド

シナリオタイプ：協力型
セッティング：本当は怖い現代日本
リミット：3
プレイヤー人数：2
使用サブリメント：
なし



トレーラー

誰もが頭を悩ませたことがあるだろう。

現代日本で表札をだしていると、さまざまな人がたずねてくる。宗教のおさそい、あれやこれやの訪問販売、トラブル山積みのご近所さん。

そんな招かれざる客の代表格が新聞勧誘。彼らはドアチャイムを鳴らし、ねばりづよく契約を迫ってくる。

しかし、今日訪ねてきた勧誘員は、いつもどこか様子が違う。聞き覚えのない奇妙な紙名。彼はにこやかな口調でこう言う。

「新聞とって！」

つきつけられる契約書。ゆがんでいく現実。我が家の玄関を舞台に、恐怖体験の幕があがる……。

HANDOUT
名前：PC①
使命
あなたはPC②といっしょに暮らしている。 ある日、あなたたちのうちに新聞の勧誘が訪ねてきた。クラガリ新聞というあやしげな名前の新聞だ。勧誘員は「新聞をとってほしい」としつこく迫ってくる。 あなたの【使命】は新聞の勧誘をことわることだ。

HANDOUT
名前：PC②
使命
あなたはPC①といっしょに暮らしている。 ある日、あなたたちのうちに新聞の勧誘が訪ねてきた。クラガリ新聞というあやしげな名前の新聞だ。勧誘員は「新聞をとってほしい」としつこく迫ってくる。 あなたの【使命】は新聞の勧誘をことわることだ。



背景

悪魔が発行する新聞、クラガリ新聞。その新聞と契約したものは、この世ならざる真実を知り、その魂は悪魔にうばわれてしまいます。

いっしょにくらすPCたちのうちに、そのクラガリ新聞の勧誘員がやってきます。彼は物腰やわらかですが、ねばりづよくPC達を契約させようとしします。その勧誘はどんどん常軌を逸したものになっていき……。PC達はぶじに勧誘をことわることができるのでしょうか。

狂気

このシナリオでは以下の8枚を使用します。

『インセイン』収録：「疑心暗鬼」「広がる恐怖」「パニック」「絶叫」「怪物」「血への渴望」「異言」「多重人格」

シーン表

このシナリオでは「新聞勧誘シーン表」を使用してください。

導入

PCたちはとある街で、いっしょに暮らしています。他にも誰かいっしょに住んでいるかもしれませんが、今はPCたちだけがうちにいます。そこにチャイムの音がなります。来訪者です。

ドアの外に、背の高いスーツ姿の男が立っています。彼は人のよさそうな笑みを浮かべ、「クラガリ新聞のものです。ご興味はないですか」と挨拶します。どうやら新聞の勧誘のようです。PCたちは新聞をとるつもりはありませんが、勧誘員はねばります。

「勧誘員」「契約書類」「クラガリ新聞」「洗剤」のハンドアウトを公開してください。これで導入フェイズは終了です。

メインフェイズ

このシナリオには以下のマスターシーンが発生します。

母からの電話

2 サイクル目の1シーン目に挿入されるマスターシーンです。PC全員が登場します。

勧誘員との押し問答をつづけていると、PC①の携帯電話に着信が入ります。電話はPC①の母親からです。PCの設定的に母親が適切でない場合は、ふわさしい人物に変更してください。勧誘員は電話にできるようにすすめます。

電話にでると、母親はPC①の近況を聞くと、「ところで新聞はとっているのかい？」と話題をかえます。

「ニュースならインターネットで見れるけど、大人ならちゃんと新聞を読まなくっちゃ」

「新聞ならクラガリ新聞がいいよ。この世の裏の裏までぜんぶわかるんだあよお……！」

母親の口調はなにかに取り憑かれたように、常軌を逸したものに変わっていきます。

PC①は《物音》で恐怖判定を行ってください。

新聞とって！

3 サイクル目の1シーン目に挿入されるマスターシーンです。PC全員が登場します。

勧誘員と押し問答をくりかえしていると、PCたちの部屋のまわりがきゅうに騒がしくなってきます。玄関のドアから外をのぞくと、近所の住人たちがこの部屋に押し寄せてきていることがわかります。彼らはPCの部屋のドアや窓をたたき、口々にさげびます。

「新聞とって！ 新聞とって！」

PC全員は《脅す》で恐怖判定を行ってください。

「ほら、みなさんもああおっしやっていますよ。クラガリ新聞をとればみなさんとももっと仲良くなれますよ……」

そう言って、勧誘員は笑います。

支払方法

「悪魔払い」を選んで「支払方法」の【秘密】を見た場合、勧誘員は「そのお支払方法はだめです。他のにしてください。お願いですから！」と、突然あわてだします。



クライマックス

押し寄せてきた住人たちが、室内にまでなだれこんできます。それとともに勧誘員も玄関からあがりこみ、書類を手にはせまってきます。

勧誘員との戦闘を開始します。データは「夢魔」(『インセイン』P 247)を使用します。【生命力】か【正気度】が0になったPCは、勧誘員に言われるがままに、契約をかわしてしまいます。

「悪魔払い」を選んで「支払方法」の【秘密】を見た場合には、契約書類も戦闘に参加します。戦闘中に見た場合には、次のラウンドから登場します。プロットをやりなおしてください。

この戦闘には以下の解決方法があります。

① 勧誘員の【生命力】を0にする。

通常のルールどおりに処理してください。

② PC全員が自発的に脱落する。

PCはこの戦闘から脱落することもできます。PC全員が脱落したなら、戦闘は終了です。その場合、この場は逃れることはできますが、ふたたび勧誘が来る恐怖におびえつづけることになるでしょう。

すでに契約書類にサインをしていた場合、しばらくのちにPCは衰弱死します。その魂はクラガリへと連れて行かれることでしょう……。

③ 契約書類の【生命力】を0にする。

「悪魔払い」を選んだ場合のみ、この解決方法を選択できます。

契約書類がダメージを受けると、契約書類のやぶれた箇所から、いきおいよく血が噴き出します。シーンに登場しているPC全員は《埋葬》で恐怖判定を行ってください。この恐怖判定が発生するのは最初の1回だけです。

勧誘員、契約書類のどちらかの【生命力】が0になったなら、もう片方の姿も消え失せます。

最後に勧誘員は憑きものがおちた顔で「……これでようやくぐっすり眠れる」とPC①に話しかけます。戦闘は終了です。

結末

PCが行動不能になった場合、勧誘員は強引に契約をすませます。しばらくは平穏な日々がつづきますが、じきにクラガリへと連れて行かれることでしょう。

勧誘員もしくは契約書類を倒したなら、いつのまにか押しかけてきていた群衆もいなくなります。

PC①の母親に連絡してみると、先ほどの電話についてなにも記憶していません。ひょっとするとあれは悪魔がつくりだしたニセモノだったのかもしれない。

契約書類を倒した場合は、クラガリ新聞の勧誘員は二度とこの世にあらわれません。



契約書類

脅威度: 1 属性: 怪異 生命力: 3 好奇心: 知識

特技

《メディア》、《人類学》、《魔術》

アビリティ

【基本攻撃】 攻撃 《魔術》
【トリック】 攻撃 《メディア》

命中判定が成功し、目標が回避判定に失敗すると2点のダメージを与える。このとき目標は回避判定にマイナス2する。

解説

クラガリと呼ばれる世界に潜む悪魔。契約書類に擬態しており、普通の人間の目から隠れている。





新聞勧誘シーン表

- 2 「最近じゃあキラキラ新聞なんてのが幅をきかせてるらしいですけどね、あれだけはとっちゃいけませんよ」
- 3 「クラガリ新聞で窓拭きをすると、ピカピカになりますよ。いやな虫もバイ菌もよりつかなくなります。はい」
- 4 「ぼくクラガリ新聞、読みたいなあ」という声が聞こえる。ふりかえるとそこには大事にしていた人形。いや、まさか？
- 5 「永田町でもホワイトハウスでも、偉い人たちはみんな、クラガリ新聞を読んでいるんです」
- 6 「日曜版に連載されている漫画も、今若い人たちの間で大人気。今度、実写映画が公開するんですよ」
- 7 テレビからクラガリ新聞のCMが流れ始める。こんなCMはじめて見る……。
- 8 「近所のスーパーで使える商品券も、プレゼントしちゃいましょう」これだけいろいろもらえるなら、お得じゃない？
- 9 「今なら期間限定サービスで30%オフ。あとで後悔しても遅いですよ！」……心が揺らぐ。
- 10 契約には印鑑が必要らしい。ええと印鑑印鑑……あれ、どこやったかな。
- 11 前のおりを選挙カーがとおる。しかし言っていることが妙だ。「クラガリ新聞、クラガリ新聞をよろしくおねがいします……」
- 12 「クラガリ新聞にはインターネットにはないスクープも、たくさんってるんですよ。はい」



がらくた発掘表

- 1 **身代わり人形** 持ち主の不幸をひきうけてくれる人形。でもちょっとかわいそう。所有者が回避判定か逃走判定を行う際に一度使用できる。その判定にプラス2の修正をつける。
- 2 **天使のボールペン** 近所の教会の粗品。悪しきものとの契約に効果があるらしいが……？ 「契約書類」の秘密を知っている場合のみ効果がある。クライマックスフェイズに一度使用できる。エネミー全員に2点のダメージを与える。
- 3 **PC①のプレゼント** これはがらくたではない。常時。PC間のプラスの感情修正の効果をプラス1からプラス3に変更する。
- 4 **漂白剤** ふつうの漂白剤。しかしあるものと混ぜると……。 「洗剤」の秘密を知っている場合のみ効果がある。クライマックスフェイズに一度使用できる。任意の速度を選ぶ。その速度にいるキャラクター全員に1D6のダメージを与える。
- 5 **キラキラ新聞** そういえばもうひとつ変な新聞の勧誘がきていたっけ。セッション中、一度使用できる。持ち主はハンドアウトをひとつ選ぶ。その【秘密】を見る。
- 6 **健康器具** 元気なカラダがあればなんでもできる！ クライマックスフェイズに一度使用できる。持ち主は即座に追加の手番をえる。その後、持ち主は【狂気】を一枚得る。



HANDOUT

名前：PC①

使命

あなたはPC②といっしょに暮らしている。ある日、あなたたちのうちに新聞の勧誘が訪ねてきた。クラガリ新聞というあやしげな名前の新聞だ。勧誘員は「新聞をとってほしい」としつこく迫ってくる。あなたの【使命】は新聞の勧誘をことわることだ。

あなたはクラガリ新聞の名前を聞いたことがある。あなたの友人である田中がこのクラガリ新聞をとるといってから、まもなく衰弱死したのだ。

死の直前、田中は「クラガリに連れて行かれる」と言っていた。そしてどういうわけか、この勧誘員の顔は、田中によく似ている。あなたの【本当の使命】はクラガリ新聞について調べることだ。

ショックなし

この秘密を自分からあきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

プライズ：がらくた

概要

PC②のおしりれにあるがらくた。なぜこんなものがあるかは本人しか知らない。文字どおりがらくただが、中にはちょっとは役に立つものがあるかもしれない。持ち主は好きなききにこのプライズの【秘密】を見ることが出来る。ただしこのとき、このプライズは全プレイヤーに公開される。

拡散情報。がらくた発掘表を参照し、なにが見つかったかランダムに決めること。このとき持ち主が【正気度】を1点減らすごとに、ダイス目を1ずらすことができる。以降このプライズは、その物品としてあつかわれる。

ショックなし

この秘密を自分からあきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

名前：PC②

使命

あなたはPC①といっしょに暮らしている。ある日、あなたたちのうちに新聞の勧誘が訪ねてきた。クラガリ新聞というあやしげな名前の新聞だ。勧誘員は「新聞をとってほしい」としつこく迫ってくる。あなたの【使命】は新聞の勧誘をことわることだ。

あなたはこの手の押し売りを断れない性格だ。あなたのおしりれは押し売りから買ってしまったものであふれている。この悪癖はPC①に知られたくない……。プライズ「がらくた」を得る。またこの【秘密】を見たキャラクターは、プライズ「がらくた」の存在に気がつく。あなたの【本当の使命】はこのプライズの存在をPC①に隠しとおすことだ。

ショックなし

この秘密を自分からあきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

名前：勧誘員

使命

あなたはクラガリ新聞の勧誘員だ。あなたの【使命】はPCたちに新聞購読のサインをさせることである。

あなたはクラガリ新聞と契約した人間のなれのはてだ。死後、悪魔の意のままにあやつられ、クラガリ新聞の勧誘をおこなっている。あなたの【本当の使命】はこの役目から解放されることだ。またあなたは「夢魔」(『インセイン』P247)と同じデータをもっている。

ショック全員

この秘密を自分からあきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

物品：クラガリ新聞

概要

勧誘員がさしだした今日の朝刊。これだけなら無料。

拡散情報。新聞の紙面には、カタカナの反転したような奇妙な文字が並んでいる。しかしなぜか、その記事の内容が理解できる。

PCの口が勝手に動きだし、それらの記事を読み上げはじめる。自分でも止められない！

「日本政府ハ クラガリトノ条約締結ニ合意。今後 死ンダ魂ハ クラガリガモラウ」

《メディア》で恐怖判定を行う。

「チラシ」のハンドアウトを公開する。

ジョック
全員

この秘密を自分から
あきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

物品：洗剤

概要

勧誘員がもってきた粗品。小さなボトルに入っていて「旅行用」と書かれている。

洗剤の説明書きには以下のように書かれている。

「酸性の洗剤とよく混ぜておつかください。発生するガスが、あなたの魂をクラガリへと旅立たせます」

「致死量をまもって、安全な旅行をお楽しみください」

《化学》で恐怖判定を行う。

ジョック
全員

この秘密を自分から
あきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

物品：契約書類

概要

クラガリ新聞の購読契約書類。まずは三ヶ月からいかが？

拡散情報。契約するとじょじょに命を吸われ、魂をとられてしまう。【生命力】が【正気度】が0になったPCは、言われるがままに契約してしまう。

この【秘密】を知ったPCの【本当の使命】を生きのびるに変更する。

ジョック
全員

この秘密を自分から
あきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

物品：チラシ

概要

クラガリ新聞にはさまっていたチラシ。聞きおぼえのある会社のものはひとつもない。どれもおぞましいセンスでいるどられ、あやしげな文句で人を惹きつける。

田中商店と書かれた広告に、奇妙な文句がおどっているのを見つける。

次の犠牲者へ：契約は悪魔の武器にして、弱点だ。支払方法をよく見てサインしろ。やつの正体を暴け！

プライズ「支払方法」を手に入れる。

ジョック
なし

この秘密を自分から
あきらかにすることはできない。

秘密

HANDOUT

プライズ：支払方法

概要

契約書にならぶ支払方法。

「口座ふりかえ」「クレジット払い」
「請求書払い」「出世払い」
「悪魔払い」

ん？「悪魔払い」って……？
持ち主は支払方法を選び、「サインをす
る」と宣言することで、このプライズの
【秘密】を見ることができる。

拡散情報。「悪魔払い」以外の支払方法
を選んだ場合、そのまま手続きがすすん
でいく……。

「悪魔払い」を選んだ場合、契約書類か
ら唸猛な唸り声があがる。なぜ今まで気
づかなかったのだろう。この契約書類こそが
悪魔なのだ！

悪魔払いが可能になった。クライマックス
フェイズに、エネミーとして契約書類
が登場する。

ジョック
全員

この秘密を自分から
あきらかにすることはできない。

秘密

ライターコメント

本シナリオは河嶋陶一郎／冒険企画局『マ
ルチジャンル・ホラーRPG インセイン』
の二次著作物です。



ライティング：アルバガルド

twitter アカウント：@Alba_gard

ぜひプレイした感想、今後の要望などメ
ッセージをお寄せください。

また以下をはじめとしたフリー素材を使用
しています。謹んで、お礼申し上げます。

ICOON MONO <http://icoon-mono.com>

シルエット AC <http://www.silhouette-ac.com/>